



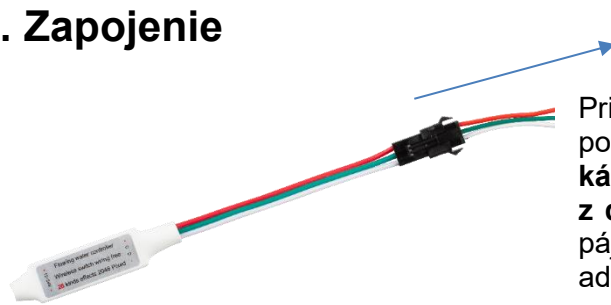
SK

## 544562 StrongLumio diaľkový ovládač pre digitálne LED pásy

### 1. Popis produktu

Výrobok je určený na bezdrôtové ovládanie jednofarebného digitálneho (adresovateľného) LED osvetlenia so vstupným napätím 12–24 V. Používajte zariadenie výhradne v súlade s týmto návodom na použitie. Výrobok žiadnym spôsobom nerozoberajte ani neupravujte. Uchovávajte a používajte zariadenie len v suchom prostredí v interiéri alebo v priestore chránenom pred poveternostnými vplyvmi. Zariadenie nie je určené na použitie v exteriéri.

### 2. Zapojenie



LED pások

Prijímač pripojte pomocou 3PIN JST konektora k zodpovedajúcemu LED pásu. **Možno použiť pripojovací kábel 543631 alebo napájať pás priamo dvojlínkou z druhej strany (pozor na polaritu).** Prijímač je napájaný z pásu, preto z jeho druhej strany nevedie žiadny kábel.

### 3. Špecifikácia

| Parameter          | Hodnota        | Parameter         | Hodnota   |
|--------------------|----------------|-------------------|-----------|
| Označenie          | 544562 / RU004 | Typ signálu       | IR 38 kHz |
| Napájanie          | 12V/24V        | Dosah signálu     | 15 m      |
| Napájanie ovládača | 2x AAA         | Max počet pixelov | 2048      |
| Stmievanie         | Áno, 10 úrovní | Stupeň ochrany    | IP20      |
| Dynamické módy     | 28 režimů      | Certifikácia      | CE, RoHS  |

## 4. Popis tlačidiel na ovládači



ON/OFF

- B+, B-: Nastavenie jasů + a – (10 úrovní)
- S+, S-: Nastavenie rýchlosti + a – (10 úrovní)
- M+, M-: Prepínanie medzi dynamickými režimami (28 možností)
- MODE1: Nastaví režim č. 1 = dynamický efekt pri zapnutí a vypnutí, svetlo svieti staticky.
- AUTO: Spustí automatické striedanie všetkých režimov, je možné regulovať rýchlosť a jas.
- IC Set: Aktivuje režim nastavenia pixelov – možno nastaviť pre rôzne dlhé pásy alebo pre ovládanie len častí pásu. Nastavenie sa vykonáva pomocou šípok „↑“ a „↓“.

## 5. Popis funkcií

### 5.1. Nastavenie pixelov

V zapnutom stave krátko stlačte tlačidlo „IC Set“ pre vstup do režimu nastavenia. Pomocou šípok nastavte požadovaný počet ovládaných pixelov (v závislosti od použitého pásu sa môže jednať o jednotlivé diódy s vlastným čipom alebo celé segmenty). Krátkym stlačením sa nastavuje po jednom pixeli, dlhým stlačením sa vykoná rýchle nastavenie. Po dokončení stlačte ON / OFF na uloženie a ukončenie. Východzie nastavenie z výroby je 80 pixelov, maximálne možno nastaviť 2048 pixelov.

### 5.2. Párovanie a vymazanie pamäte

**Párovanie kódu:** Do 5 sekúnd po pripojení prijímača k napájaniu podržte tlačidlo „B+“. LED pás trikrát pomaly zabliká – signalizácia úspešného párovania.

**Vymazanie kódu:** Do 5 sekúnd po pripojení prijímača podržte tlačidlo „B-“. LED pás trikrát pomaly zabliká – signalizácia úspešného vymazania kódu.

### 5.3. Reset

Podržte tlačidlá „MODE1“ a „AUTO“ súčasne približne 3 sekundy. Pás blikne a nastaví sa maximálny jas.

### 5.4. Pamäť pri výpadku napájania

Ak je zariadenie odpojené od napájania, po opätovnom pripojení sa obnoví do posledného nastavenia pred výpadkom.

## 6. Zoznam režimov

1. Pri rozsvietení svetla sa aktivuje efekt tečúcej vody, pri zhasínaní sa efekt vracia späť a svetlo zhasne.
2. Pri rozsvietení svetla sa aktivuje efekt tečúcej vody, pri zhasínaní sa svetlo vypína v smere toku.
3. Pri rozsvietení svetla sa aktivuje efekt tečúcej vody od konca k začiatku, pri zhasínaní zhasína v smere spätného toku.
4. Pri rozsvietení svetla sa aktivuje efekt tečúcej vody, pri zhasínaní zhasína v smere toku.

5. Efekt tečúcej vody sa pohybuje z oboch koncov do stredu a zostáva svietiť. Pri zhasínaní sa efekt obráti a prúdi zo stredu smerom ku krajom.
6. Efekt tečúcej vody sa pohybuje z oboch koncov do stredu a zostáva svietiť. Pri zhasínaní prúdi späť z oboch koncov do stredu.
7. Efekt tečúcej vody sa pohybuje zo stredu ku krajom a zostáva svietiť. Pri zhasínaní prúdi z oboch koncov späť do stredu.
8. Efekt tečúcej vody sa pohybuje zo stredu ku krajom a zostáva svietiť. Pri zhasínaní prúdi späť zo stredu ku krajom.
9. Pri rozsvietení svetla beží efekt tečúcej vody s plynulým prechodom, pri zhasínaní sa efekt vracia späť a svetlo zhasne.
10. Pri rozsvietení svetla beží efekt tečúcej vody s plynulým prechodom, pri zhasínaní sa svetlo vypína v smere toku.
11. Cirkulačný režim: pri rozsvietení svetla efekt tečúcej vody so stopou troch IC „meteorov“, pri zhasínaní spätný tok a zhasnutie.
12. Cirkulačný režim: pri rozsvietení svetla efekt tečúcej vody s piatimi IC „meteormi“, pri zhasínaní zhasnutie v opačnom smere toku.
13. Cirkulačný režim: pri rozsvietení svetla efekt tečúcej vody s ôsmimi IC „meteormi“, pri zhasínaní návrat a zhasnutie v opačnom smere toku.
14. Cirkulačný režim: pri rozsvietení svetla efekt tečúcej vody, sedem IC ovláda „vodnú stopu“ na oboch koncoch; pri zhasínaní spätný tok a zhasnutie.
15. Cirkulačný režim: pri rozsvietení svetla efekt tečúcej vody, jeden IC ovláda efekt „bežiaceho koňa“, pri zhasínaní návrat a zhasnutie.
16. Cirkulačný režim: pri rozsvietení svetla efekt tečúcej vody, päť IC ovláda efekt „bežiaceho koňa“, pri zhasínaní návrat a zhasnutie.
17. Cirkulačný režim: pri rozsvietení svetla jeden IC pre „bežiaceho koňa“ + štyri IC pre efekt „meteoru“, pri zhasínaní návrat a zhasnutie.
18. Cirkulačný režim: pri rozsvietení svetla deväť IC „meteorov“ vytvára efekt tečúcej stopy.
19. Cirkulačný režim: pri rozsvietení svetla plynulý prechod s deviatimi IC „meteormi“ a efektom tečúcej vody.
20. Cirkulačný režim: pri rozsvietení svetla efekt prúdi z oboch koncov do stredu.
21. Cirkulačný režim: pri rozsvietení svetla efekt prúdi zo stredu ku krajom.
22. Cirkulačný režim: pri rozsvietení svetla efekt prúdi z oboch koncov do stredu a pri zhasínaní zhasína zo stredu ku krajom.
23. Cirkulačný režim: pri rozsvietení svetla efekt prúdi zo stredu ku krajom a pri zhasínaní zhasína z krajov ku stredu.
24. Cirkulačný režim: pri rozsvietení svetla efekt prúdi dopredu (v smere toku).
25. Cirkulačný režim: pri rozsvietení svetla efekt prúdi spätným smerom (proti smeru toku).
26. Cirkulačný režim: pri rozsvietení svetla beží efekt dopredu aj späť.
27. Cirkulačný režim: pri rozsvietení svetla beží efekt späť aj dopredu.
28. Cirkulačný režim: pri rozsvietení svetla efekt prúdi dopredu, pri zhasínaní svetla efekt najprv „odtečie“ späť opačným smerom a potom ešte raz „doznie“ dopredu.

Výrobca: Démos trade, a.s.  
Škrobáľkova 630/13  
718 00 Ostrava-Kunčičky  
Czech Republic

